Nama : Dicky Andi Soffan

Kelas : PTI C

NIM : 22050974093

Class adalah sebuah blueprint atau kerangka kerja yang digunakan untuk membuat objek dalam pemrograman. Class ini mendefinisikan properti dan metode yang terkait dengan objek yang dibuat dari class tersebut.

Object adalah sebuah instance atau representasi konkret dari sebuah class dalam pemrograman. Objek memiliki properti atau atribut yang menyimpan data dan metode yang dapat melakukan tindakan atau operasi pada objek tersebut.

Instantiate adalah proses pembuatan objek baru dari sebuah class dalam pemrograman. Saat sebuah objek di-instantiate, sistem akan menyiapkan memori untuk menyimpan properti atau atribut objek tersebut.

Instance Variable adalah variabel yang terkait dengan sebuah objek tertentu dan nilainya unik untuk setiap objek. Properti ini menyimpan data atau informasi yang spesifik untuk setiap objek dalam pemrograman.

Instance Method adalah metode yang terkait dengan sebuah objek tertentu dan dapat melakukan tindakan atau operasi pada objek tersebut dalam pemrograman. Metode ini dapat mengakses dan memanipulasi properti objek pada objek yang sama.

Class Variables atau static member variables adalah variabel yang terkait dengan class dalam pemrograman dan nilai-nilainya bersama untuk semua objek yang dibuat dari class tersebut. Properti ini dapat diakses oleh semua objek dan metode di class tersebut.

Constructor adalah metode khusus yang digunakan untuk menginisialisasi objek baru dari sebuah class dalam pemrograman. Constructor biasanya digunakan untuk mengatur nilai-nilai awal dari properti atau atribut objek. Constructor dieksekusi secara otomatis saat sebuah objek baru dibuat dengan menggunakan operator "new" dalam pemrograman.